

ЛОВИ СЛОВА

Автор: Долинская Любовь.

Состав игры: 140 карточек (70 пар), правила.

Возраст: 4 — ...

Количество играющих: 2 – 4.

Время: от 10 минут.

Правила игры

1. Лови слова.

Цель игры: набрать как можно больше карточек.

Подготовка к игре: положить на стол все карточки лицевой стороной вниз и тщательно перемешать.

Как играть: самый младший игрок начинает игру. Он переворачивает одну карточку лицевой стороной вверх и оставляет её открытой на столе. Затем то же самое делают в порядке очереди по часовой стрелке все остальные игроки. Как только один из игроков откроет карточку, изображение и текст которых совпадают, игроки должны постараться быстрее других закрыть ладонями эти две карточки. Обязательно закрывать карточки обеими ладонями: на каждую карточку по ладони.

Например, перед вами среди остальных карточек уже лежит открытая картинка и вы (или кто-то другой из участников) открыли карточку, где написано слово "ЛЕВ". В таком случае как можно быстрее одной ладошкой закрывайте карточку с картинкой, а другой ладошкой — карточку со словом. Кто первым накрыл картинку, тот себе их забирает.



Если вы вдвоем закрыли карточки, то посмотрите, чья ладонь лежит ниже, на самой карточке — тот карточку и забирает. Может так случиться, что вы поделите пару пополам, и каждый возьмёт себе по карточке.

Конец игры: как только все карточки окажутся у игроков, игра заканчивается. Тот, кто собрал больше всех карточек, становится победителем.

2. Сочини историю: по случайным картинкам/словам.

Здесь понадобится только фантазия игроков. Из колоды берутся любые карточки (в открытую, или вслепую), и по ним необходимо сочинить историю или сказку. Сочинять можно как по очереди, дополняя друг друга, так и соревноваться в самом смешном, неожиданном, длинном, правдивом сочинительстве.

3. Мемория

Вы можете использовать карточки "Лови слова" для игры по обычным правилам "Мемории". Выберите любое количество парных карточек, разложите их квадратом. Каждый игрок может открывать любые две карточки за один ход. Если при открытии образовалась «парочка», то игрок забирает обе карточки себе и делает следующий ход. Если картинки на перевернутых карточках разные, то игрок кладет открытые карточки на их прежнее место лицевой стороной вверх так, чтобы все участники игры могли на них посмотреть и запомнить их расположение, после чего открытые карточки переворачивают обратно «рубашкой» вверх и ход переходит к следующему игроку. Выигрывает тот, кто набирает больше всех парных карточек за игру.